



***Federazione Italiana Giuoco Calcio***

**Delegazione Provinciale di Milano**

**Via Riccardo Pitteri, 95/2 - 20134 MILANO**

***Tel. 02.21722700 - Fax 02.21722702/714***

**MANIFESTAZIONE**

**AUTUNNALE 2016**

**PRIMI CALCI ‘09**

**PICCOLI AMICI ‘10**

**Progetto Tecnico**

**Periodo di svolgimento**: NOVEMBRE/DICEMBRE 2016.

**Categoria**: **Primi Calci,** **nati dal 1 gennaio 2009 al 31 dicembre 2010 e**

**Piccoli amici, nati dal 1 gennaio 2010 al 31 dicembre 2010**.

**TUTTI MUNITI DI TESSERINO ASSICURATIVO DELLA FIGC.**

**Formula:** quadrangolare o triangolare.

**Numero di bambini**: minimo 8 - massimo 15.

**Squadre:** sarà possibile iscrivere squadre pure 2009 e/o 2010 oppure squadre miste 2009/10.

**Iscrizion**i: Da effettuarsi tramite apposito modulo allegato entro e non oltre **Mercoledì 12 ottobre 2016**. Dopo tale data **non verrà presa** in considerazione nessun'altra iscrizione.

**Organizzazione di ogni quadrangolare:**

Le quattro società si incontreranno secondo il modello tecnico sotto proposto, sul campo messo a disposizione da una delle quattro società previo accordo tra le parti. In ogni giornata si dovranno disputare i 2 giochi previsti (gioco a confronto e momento tecnico situazionale 4 vs 4 + portiere).

**Al termine della manifestazione si invitano tutte le squadre a salutare tutti i partecipanti e il pubblico al centro del campo.**

**Date:**

Prima Giornata: Sabato o Domenica 05/06 Novembre

Seconda Giornata: Sabato o Domenica 12/13 Novembre

Terza Giornata: Sabato o Domenica 19/20 Novembre

Quarta Giornata: Sabato o Domenica 26/27 Novembre

**Festa Finale**  Sabato o Domenica 03/04 Dicembre

**Svolgimento del quadrangolare:**

In ogni giornata dovranno essere disputati i 2 giochi proposti.

Ordine dei giochi: momento ludico motorio (tira che paro) e momento tecnico situazionale (gioco partita 4 vs 4 + portiere).

Sviluppo incontri (effettuare all’inizio il sorteggio per l’abbinamento società-lettera)

|  |  |
| --- | --- |
| **Gioco** | **Abbinamenti** |
| **Momento situazionale 1 vs portiere** | **A vs. B - C vs. D** |
| **Gioco partita** | **Vedi sotto** |

L’abbinamento del primo gioco avverrà per sorteggio (A contro B e C contro D) mentre nel gioco partita si affronterà in ogni tempo una squadra diversa (come schema sottostante)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| TEMPO | CAMPO 1 | CAMPO 2 |
| 1 | A-B | C-D |
| 2 | A-C | B-D |
| 3 | A-D | B-C |

**Svolgimento del triangolare** (nel caso in cui non si riesca a costituire una quarta squadra, eventualmente anche mista):in ogni gioco le tre squadre si affrontano tra loro, nel 1 vs portiere ogni gara è di un tempo di 5’, mentre nella partita 4 vs 4 + portiere ogni gara è di un tempo di 10’

|  |  |
| --- | --- |
| TEMPO | CAMPO 1 |
| 1 | A-B |
| 2 | A-C |
| 3 | B-C |

1. ***. Gioco situazionale 1 contro portiere:***

La squadra gialla avrà a disposizione tre palloni. Un componente alla volta dovrà eseguire, partendo da una distanza di 15 metri dalla porta, uno slalom tra birilli distanti tra loro 2 metri. Al termine del percorso tenterà di fare goal. Il giocatore della squadra rossa dovrà, partendo da una distanza di 8 metri lateralmente alla porta, eseguire senza palla uno slalom tra birilli distanti tra loro 1 metro. Al termine correrà in porta nel tentativo di parare il tiro avversario.

Il gioco prosegue per 5 minuti al termine dei quali i gialli andranno a fare i portieri, i rossi a fare gli attaccanti.

Nel caso di quadrangolare predisporre sui due campi due stazioni di gioco.

**Tutti i bambini devono prendere parte alla fase di attacco e di parata.**



***2. Gioco Partita 4 contro 4 + portiere* *(Vedere regolamento allegato)***

Si giocano 3 tempi da 10 minuti come da schema proposto in precedenza.

**DISPOSIZIONE DEI CAMPI:**

Nel caso del triangolare è sufficiente un solo campo.



**NORME REGOLAMENTARI**

**CATEGORIA PICCOLI AMICI**

**Partite 5 contro 5**

|  |  |
| --- | --- |
| DIMENSIONE DEL CAMPO | circa 30/35 x 20/25 mt |
| AREA di PORTA | non prevista |
| AREA di RIGORE (non obbligatoria) | circa mt. 10 x 6 |
| PORTE | m 4x2 o m. 3x2 |
| PALLONI | misura n° 3 |
| SCARPE **(no tacchetti di ferro)** | Ginnastica – calcetto - calcio con tacchetti di gomma |
| ARBITRAGGIO | autoarbitraggio dei bambini |
| TEMPI di GIOCO | 3 x 10’ |
| SOSTITUZIONI | obbligatorie al termine del 1° tempo  tutti i giocatori in distinta devono giocare almeno un tempo. |
| GIOCATORE IN PIU’ | in caso di svantaggio con 5 o più reti fino allo svantaggio di 3 reti |
| TIME-OUT | uno di 1’ per squadra per tempo gara (facoltativo) |
| REFERTO GARA | firmato da tutti i dirigenti delle 4 squadre. allegare le distinte di gara |
| CALCIO DI RIGORE | Previsto SOLO in caso di infrazione palesemente volontaria – Si batte all’americana (1 contro il portiere) |
| RETROPASSAGGIO | il portiere puo’ usare le mani |
| RIMESSA LATERALE | 1) con le mani – se palesemente errata viene fatta ripetere allo stesso giocatore  2) con i piedi – **passaggio breve che non puo’ essere intercettato** |
| RIMESSA IN GIOCO DEL PORTIERE  E  RIMESSA DAL FONDO | rimessa in gioco del portiere obbligatoriamente con le mani, facilitato dall’arretramento degli avversari alla metà campo (a tal proposito è altresì vietato che il portiere ceda la palla ad un compagno che rinvia lungo oltre la metà campo) |
| ESPULSIONI | non esiste |
| CALCI DI PUNIZIONE | tutti indiretti (distanza 6 mt) |