



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Delegazione Provinciale di Milano

Via Riccardo Pitteri, 95/2 - 20134 MILANO

Tel. 02.21722700 - Fax 02.21722702/714



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Settore Giovanile e Scolastico

**MANIFESTAZIONE
PRIMAVERILE 2017
PRIMI CALCI '09
PICCOLI AMICI '10 - '11**

Progetto Tecnico

Periodo di svolgimento: MARZO - APRILE 2017.

Categoria: Piccoli amici, nati dal 1 gennaio 2009 al 31 dicembre 2011.

TUTTI MUNITI DI TESSERINO ASSICURATIVO DELLA FIGC.

Formula: quadrangolare o triangolare.

Numero di bambini: minimo 6 - massimo 12.

Squadre: sarà possibile iscrivere squadre pure 2009 e/o 2010 oppure squadre miste 2009/10 e/o 2010/11.

Iscrizioni: Da effettuarsi tramite apposito modulo allegato entro e non oltre **venerdì 10 Febbraio 2017**. Dopo tale data **non verrà presa** in considerazione nessun'altra iscrizione.

Organizzazione di ogni quadrangolare:

Le quattro società si incontreranno secondo il modello tecnico sotto proposto, sul campo messo a disposizione da una delle quattro società previo accordo tra le parti. In ogni giornata si dovranno disputare i 2 giochi previsti:

- gioco a confronto e momento tecnico situazionale 4 vs 4 + portiere per Primi Calci.
- gioco a confronto e momento tecnico situazionale 3 vs 3 (possibilità di inserire il portiere).

Al termine della manifestazione si invitano tutte le squadre a salutare tutti i partecipanti e il pubblico al centro del campo.

Date:

Prima Giornata:	Sabato o Domenica	11/12 Marzo
Seconda Giornata:	Sabato o Domenica	18/19 Marzo
Terza Giornata:	Sabato o Domenica	25/26 Marzo
Quarta Giornata:	Sabato o Domenica	01/02 Aprile
Festa Finale	Sabato o Domenica	08/09 Aprile

Svolgimento del quadrangolare:

In ogni giornata dovranno essere disputati i 2 giochi proposti.

Ordine dei giochi: momento ludico motorio (scegliere fra quelli elencati in seguito) e momento tecnico situazionale (gioco partita 4 vs 4 + portiere per i 2009 e 3 vs 3 per i 2010/11).

Sviluppo incontri (effettuare all'inizio il sorteggio per l'abbinamento società-lettera)

Gioco	Abbinamenti
Momento situazionale	A vs. B - C vs. D
Gioco partita	Vedi sotto

L'abbinamento del primo gioco avverrà per sorteggio (A contro B e C contro D) mentre nel gioco partita si affronterà in ogni tempo una squadra diversa (come schema sottostante)

TEMPO	CAMPO 1	CAMPO 2
1	A-B	C-D
2	A-C	B-D
3	A-D	B-C

Svolgimento del triangolare (nel caso in cui non si riesca a costituire una quarta squadra, eventualmente anche mista): in ogni gioco le tre squadre si affrontano tra loro, mentre nella partita 5vs5 o 3vs3 ogni gara è di un tempo di 10'

TEMPO	CAMPO 1
1	A-B
2	A-C
3	B-C

1. Gioco situazionale **Primi Calci:**

- **“SHOOT OUT”** Gioco a confronto. Si affrontano in contemporanea due squadre nell'uno contro portiere (shootout) partendo da centro campo un bambino per volta. Ogni bambino componente la squadra dovrà fare uno shootout.
- **“SVUOTA PORTA”** Gioco a confronto. I bambini che poi giocheranno il confronto gara ciascuno con un pallone devono cercare di portare la propria palla in conduzione nella porta avversaria evitando di scontrarsi con compagni e avversari. Non sarà possibile calciare la palla ma andrà condotta all'interno della porta.

2. Gioco Partita 4 contro 4 + portieri

3 tempi da 10 minuti come da schema proposto in precedenza

1. Gioco situazionale **Piccoli Amici:**

- **“CONDUZIONE VELOCE A STAFFETTA”** Si posizionano i bambini su due file opposte posizionate alla distanza di 15 metri con una palla e davanti ad ogni fila viene posizionati due cerchio uno a 15 metri dall'altro. Al via dell'istruttore il primo bambino parte in conduzione veloce e deve consegnare la palla al primo compagno della fila opposta fermanola all'interno del cerchio per poi mettersi in coda. Le due squadre partono contemporaneamente, durata 2'.
- **“CONDUZIONE IN SLALOM”** Si posizionano i bambini su due file opposte posizionate alla distanza di 15 metri (due e due oppure due e tre). All'interno dello spazio tra le due file si posizionano n.8 coni/cinesini/paletti a distanza di 1 metro uno dall'altro, lasciando 3 metri dall'inizio e dalla fine. Al via dell'istruttore il primo bambino parte in conduzione veloce e deve consegnare la palla al primo compagno della fila opposta fermanola all'interno del cerchio per poi mettersi in coda. Le due squadre partono contemporaneamente, durata 2'.

2. Gioco Partita 3 contro 3 + eventuali portieri

I campetti verranno realizzati in base alle disponibilità degli spazi con porte con paletti o coni larghe 2/3 metri, il campo max 10/15 x 20/25 a seconda della presenza o meno del portiere.

3 tempi da 10 minuti come da schema proposto in precedenza.