

PROGETTO TECNICO REGIONALE STAGIONE 2017-2018

PRIMI CALCI

I primi calci bambini nati nel 2010-2009(o al compimento del 6 anno di età per i 2010), dovranno effettuare attività in raggruppamenti di 3 / 4 società stabilendo dei gironi a 9 – 12 – 16 squadre.

I confronti gara dovranno essere realizzati con la modalità del 4 > 4 oppure 5 > 5 sempre alternati con giochi o prove tecniche utilizzando le proposte sotto riportate.

Le prove tecniche o i risultati dei giochi determinano il punteggio di partenza del confronto partita finale giocato con la modalità 4 > 4 o 5 > 5.

Compatibilmente con gli spazi a disposizione le prove tecniche o i giochi dovranno essere solte in contemporanea al confronto partita in spazi appositamente ricavati adiacenti al campo per il 5>5.

Si consiglia di dividere le due annate realizzando gironi per i 2010 e per i 2009, fermo restando che è possibile creare delle squadre di età mista indirizzandole a seconda delle capacità verso l'età minore o superiore.

Tutti i bambini che prenderanno parte al confronto partita dovranno eseguire la prova tecnica, nel successivo mini tempo o contemporaneamente allo svolgimento della gara.

In caso di ridotta disponibilità di spazio per giocare contemporaneamente il confronto partita e il gioco o la prova tecnica si dovrà far svolgere la prova tecnica o il gioco prima dell'inizio di ciascuno dei due primi mini tempi.

Il confronto partita dovrà realizzarsi individuando una zona franca (10/15 metri delimitata da due cinesini sulle linee laterali) dove i bambini che inizieranno l'azione non potranno essere contrastati dagli avversari se non dopo aver effettuato il primo tocco da parte di un giocatore di movimento.

Nessun referto gara dovrà essere redatto ma unicamente un report con le attività svolte e la lista dei bambini coinvolti per verificare la regolarità dei tesseramenti e di effettuazione del raggruppamento o confronto (il report verrà successivamente pubblicato).

TUTTE LE INFORMAZIONI SULLE NORME E REGOLE DI SVOLGIMENTO SONO INDICATE NEL C. U. N.1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicato sul comunicato ufficiale n.1 del 1.07.2017) E CIRCOLARE N. 1 E RELATIVI ALLEGATI (Pubblicati sul comunicato ufficiale n. 5 del 22.08.2017) STAGIONE SPORTIVA 2017/18

GIOCHI E PROVE TECNICHE

1° ANNO 2010

PRIMO PERIODO 1 MESE E MEZZO “Gara di palleggi”

Gioco a confronto.

All'interno di ciascuna metà campo ogni bambino componente la squadra avrà un suo pallone.

Ogni bambino dovrà fare n. 5/ 10 palleggi consecutivi (a seconda del livello dei giocatori) per poi mettere palla a terra e andare a segnare nella porta della squadra avversaria e realizzare un punto.

Dopo aver segnato il bambino sempre in conduzione tornerà nel proprio campo e inizierà di nuovo il palleggio.

I bambini contano da soli i palleggi, se la palla cade per terra il conteggio riparte da zero.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

1° ANNO 2010 2 MESE E MEZZO “SVUOTA PORTA”

Gioco a confronto

I bambini che poi giocheranno il confronto gara ciascuno con un pallone devono cercare di portare la propria palla in conduzione nella porta avversaria evitando di scontrarsi con compagni e avversari.

Non sarà possibile calciare la palla ma andrà condotta all'interno della porta.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti.

Al termine di ciascuno turno di 2 minuti un istruttore darà lo stop e verranno contati solo i palloni all'interno della porta per verificare la differenza tra i palloni in ciascuna porta, la differenza di palloni complessiva calcolata nei due turni determinerà la squadra vincente il gioco a cui andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5.

1 ANNO 2010 3 MESE E MEZZO (FASE PRIMAVERILE) “CALCIA E SEGNA”

Gioco a confronto

Ciascun bambino con una palla, porte con portiere, area di 8 metri.

Ogni bambino dovrà condurre la palla dalla propria area e andare a calciare nella porta avversaria cercando di segnare, dovrà poi recuperare la palla tornare all'interno della propria area per ripartire e tentare di segnare.

Viene assegnato un punto ad ogni rete, si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5

1 ANNO 2010 4 MESE E MEZZO (FASE PRIMAVERILE) “ELIMINA IL CONDUCENTE”

Campo di gioco 4 > 4, un pallone per ciascun bambino, una squadra conduce con i piedi l'altra tiene il pallone in mano.

Il gioco consiste nell'eliminare tutti i bambini che conducono la palla con i piedi. I bambini con la palla in mano per eliminare un avversario tenendo la palla in mano e correndo devono cercare di colpire il pallone dell'avversario. Una volta colpito il bambino deve uscire dal campo. Il gioco termina quando vengono tutti eliminati. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5

2 ANNO 2009 1 MESE E MEZZO (FASE AUTUNNALE) “SHOOT OUT”

Gioco a confronto

Si affrontano in contemporanea due squadre nell'uno contro portiere (shootout) partendo da centro campo un bambino per volta.

Ogni bambino componente la squadra dovrà fare uno shootout e verranno contati le reti segnate.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5

2 ANNO 2009 2 MESE E MEZZO (FASE AUTUNNALE) “Partita 2 palloni”

Gioco a confronto

Si gioca 5 > 5 sul campo regolare con due palloni contemporaneamente. In caso di segnatura ogni squadra tornerà con un suo pallone.

Si gioca 5 minuti poi viene cambiata la squadra e si giocano altri 5 minuti prima dell'inizio confronto gara oppure contemporaneamente al confronto gara.

La stessa cosa tra il primo e il secondo mini tempo.

In alternativa

Il King

I 10 giocatori che andranno a disputare il primo tempo di gioco si confronteranno in un 1 > 1 con porticine formate da cinesini posti sulle linee laterali del campo larghe 2 passi. Si gioca per 1 minuto al termine vien assegnato 1 pt per chi vince. La differenza dei punti ottenuti nei 5 turni determina il risultato di partenza del confronto.

Si eseguono 5 turni da 1 minuto cambiando sempre l'avversario

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 , oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5. Durata del gioco max 10 minuti

2 ANNO 2009 3 MESE E MEZZO (FASE PRIMAVERILE) “CALCIO DI PRECISIONE”

Gioco a confronto

Porte 5 x 2 divise in 4 settori con nastro bianco/rosso. Ogni settore ha un punteggio 1 punto settore basso a dx, 2 punti settore basso a sx, 3 punti settore alto a dx, 4 punti settore alt a sx.

I bambini palla al piede partono in conduzione da un riferimento posto lateralmente alla porta a 3 metri dal palo sia a dx che a sx, conducono la palla devono girare dietro un cono posto a 7 metri dalla porta (devono calciare dalla parte opposta a quella di provenienza) e calciano liberamente con il piede che vogliono ma rimanendo dietro la linea di riferimento definita dal cono (in caso si superi la linea il tiro varrà 0).

Si contano i punteggi fatti dopo aver fatto calciare tutti i componenti la squadra.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5.

2 ANNO 2009 4 MESE E MEZZO (FASE PRIMAVERILE) “Possesso palla 5 passaggi”

Gioco a confronto

Utilizzo campo 5 diviso a metà. Si gioca 5 > 5 su una metà e 5 > 5 sulla seconda metà oppure a seconda del numero divisi in numero uguale.

Si gioca con un pallone bisogna cercare di fare 5 passaggi consecutivi per ottenere 1 punto. Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5.

In alternativa

Conduzione veloce a staffetta

A staffetta si confrontano contemporaneamente un bambino per ogni squadra . Al via del direttore di campo i due giocatori dovranno effettuare un percorso vai e torna su un solo cono posto a metà campo fermando poi la palla all'interno di un proprio cerchio.

Vincerà e guadagnerà un punto chi per primo riuscirà a fermare la palla nel cerchio.

Si gioca o contemporaneamente al confronto gara con i giocatori non impegnati nel 5>5 due turni da 3 minuti con pausa, oppure prima dell'inizio di ogni mini tempo per due turni da 2 minuti. Alla squadra vincente il gioco andrà assegnato un punto che si sommerà ai punti ottenuti nel confronto gara 5>5.

Nei raggruppamenti con 4 società verranno fatte giocare due partite in contemporanea $A > B$ e $C > D$ della durata di 2 mini tempi da 10 minuti (contemporaneamente con i giocatori non impegnati nel confronto partita si faranno i giochi o le prove tecniche. In caso di mancanza di spazi i giochi o prove tecniche si faranno prima dei due mini tempi).

Si affronteranno poi le due squadre che hanno ottenuto il miglior punteggio complessivo gara + prova tecnica o gioco e le due squadre che hanno ottenuto il minor punteggio.

Nei raggruppamenti a 3 squadre si affronteranno tutte le squadre secondo l'ordine $A > B$, $A > C$, $B > C$, mentre si affrontano due squadre la terza farà i giochi o prove tecniche con i bambini non impegnati nel confronto gara.

Nel caso in cui in altre giornate della fase autunnale/primaverile si troveranno inserite nello stesso raggruppamento, sarà cura del responsabile tecnico della società ospitante fare in modo che si incontrino squadre che non si sono ancora incontrate.

Il risultato del confronto sarà determinato dal risultato dei mini tempi sommato 1 punto per la vittoria o il pareggio nella prova tecnica. Il risultato non dovrà essere comunicato ma sarà utilizzato per verificare il livello delle squadre che si confrontano e determinare qualora fosse necessario l'abbinamento della seconda gara.

La parte organizzativa sarà a cura del responsabile tecnico della società che ospita il raggruppamento il quale dovrà accordarsi con le altre società che fanno parte del raggruppamento.

E' prevista una riunione organizzativa per ciascuna delegazione provinciale sul campo per dimostrare a tutte le società come organizzare l'attività in occasione dei raggruppamenti.

Il Coordinatore Regionale F.I.G.C. sgs Lombardia
G. Terraneo

Il Resp. Tec, Regionale F.I.G.C. sgs Lombardia
D. Trombello